“ZƏFƏRƏ APARAN İDEYA”

adlı layihə müsabiqəsinin

ƏSASNAMƏSİ

Bakı – 2022

1. Ümumi müddəalar

1.1 “Zəfərə aparan ideya” adlı layihə müsabiqəsi (bundan sonra - müsabiqə) Azərbaycan Respublikasının Prezidenti İlham Əliyevin 2020-ci il 3 dekabr tarixli Sərancamı ilə təsis edilmiş “8 Noyabr-Zəfər Günü” münasibətilə Azərbaycan Respublikasının Ailə, Qadın və Uşaq Problemləri üzrə Dövlət Komitəsi (bundan sonra – Dövlət Komitəsi) tərəfindən keçirilir.

1.2 Bu Əsasnamə müsabiqənin məqsədlərini, şərtlərini, mərhələlərini və iştirakçıların mükafatlandırılması qaydalarını müəyyən edir.

2. Müsabiqənin məqsədi

2.1 Uşaqların şəxsiyyət və vətəndaş kimi formalaşması, onların vətənpərvərlik və milli-mənəvi dəyərlər ruhunda tərbiyə olunması;

2.2 Uşaqların maraqlarına toxunan məsələlərdə onların iştirakının təmin edilməsi;

2.3 Uşaqların intellektual inkişafının stimullaşdırılması, onlarda sərbəst düşünmə və problem həlletmə qabliyyətinin formalaşdırılması;

2.4 İstedadlı uşaqların cəmiyyətə təqdim edilməsi.

3. Müsabiqənin şərtləri

3.1 Müsabiqədə 14-18 yaş kateqoriyalı uşaqlar öz layihələri ilə iştirak edir.

3.2 İçtirakçılar uşaq inkişafı və hüquqlarının müdafiəsi ilə bağlı hazırladıqları layihəni 27 oktyabr 2022-ci il tarixədək Dövlət Komitəsinin rəsmi səhifəsində yerləşdirilmiş link vasitəsilə elektron müraciət formasına yükləyərək göndərir.

3.3 Müsabiqədə uşaq hüquqlarının müdafiəsi ilə bağlı aşağıda qeyd olunmuş istiqamətlər üzrə hazırlanmış layihələr təqdim edilə bilər:

- uşaqların inkişafı;
- erkən nikahların qarşısının alınması;
- uşaq əməyinin istismarı ilə mübarizə;
- uşaqların zorakılıqdan və bullinqdən müdafiəsi;
- uşaqların zərərli informasiyadan mühafizəsi;

- təhsildən yayınma hallarının qarşısının alınması;
- küçə həyatına məruz qalmış uşaqların reabilitasiyası;
- sağlamlıq imkanları məhdud uşaqların cəmiyyətə inteqrasiyası;

3.4 Layihələr Microsoft Power Point proqramında hazırlanmalı və 3 dəqiqədən artıq olmamalıdır.

4. Müsabiqənin mərhələləri

4.1 Müsabiqə iki mərhələdən ibarətdir.

4.2 Birinci mərhələdə onlayn təqdim olunmuş layihələr içərisindən 10 (on) yaradıcı təqdimat seçilir.

4.3 İkinci mərhələyə təqdim edilmiş 10 (on) layihə münsiflər heyəti tərəfindən 10 ballıq sistem əsasında qiymətləndirilir. Ən yüksək bal toplamış 3 (üç) layihə qalib qismində elan olunacaqdır.

4.4 Layihələr aşağıdakı meyarlar üzrə qiymətləndirilir:

- mövzu üzrə məsələnin qoyuluşu;
- məsələnin həlli istiqamətində irəli sürülən ideya;
- layihənin əsaslandırılması;
- layihənin tərtibatı;
- kreativlik.

5. İştirakçıların mükafatlandırılması qaydaları

5.1. Münsiflər tərəfindən səsvermə yolu ilə müəyyən edilmiş 3 (üç) ən kreativ layihənin sahibi diplomla yanaşı aşağıdakı hədiyyələrlə təltif edilir:

- I yerin qalibi noutbuk;
- II yerin qalibi planşet;
- III yerin qalibi planşet.

5.2. Fəalığı ilə seçilən digər iştirakçılar diplomla təltif edilirlər.